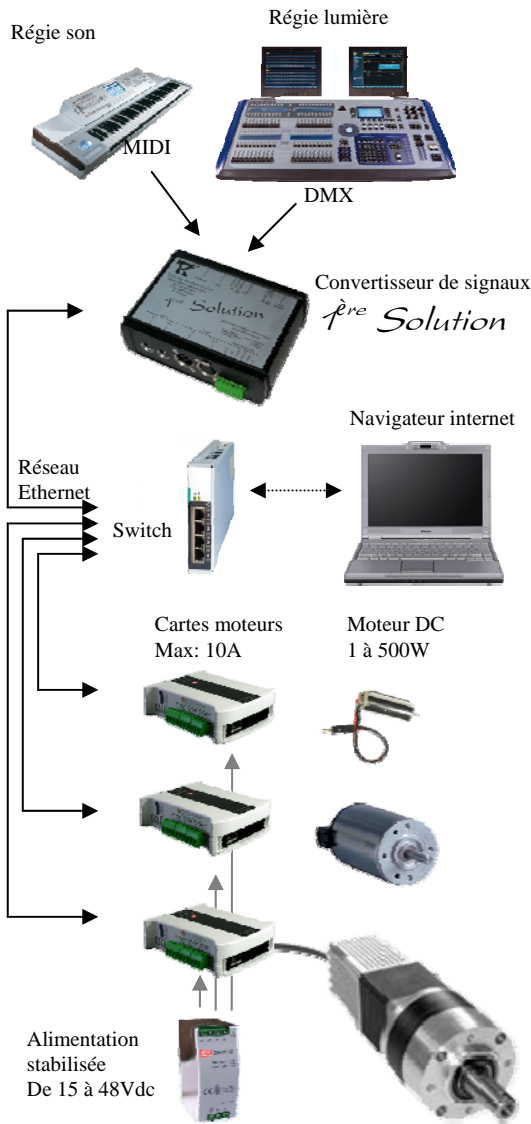


Avec le convertisseur "1ère Solution" vous pouvez dès maintenant motoriser vos constructions: décors, écrans, patiences, tournettes, ponts roulants, éclairage, instruments de musique etc...  
 Vitesse - direction - position - rotation tout devient possible ! Précisions absolue ! Couple permanent !  
 Et tout cela simplement avec votre régie en DMX ou avec votre séquenceur en Midi.  
Sans aucunes autres programmations ! La haute technologie est à votre disposition !



De la sortie de la régie soit par un câble XLR 5pôles ou en Midi, tout le réseau est en câble RJ45 (cat.5) câblage Ethernet standard !  
 Pour plusieurs moteurs l'utilisation d'un Switch est nécessaire

16 moteurs par convertisseur  
 3 canaux par moteur  
 Commande manuelle pour 2 moteurs

Aucun ordinateur n'est nécessaire durant l'utilisation, seulement pour la mise en route la 1ère fois !  
 L'accès aux différents paramètres sont de simples pages Web ! (Adresse IP)  
 Pour le convertisseur: Adresse IP des cartes moteurs  
 Adresse DMX / Midi  
 Mode de fonctionnement (Déplacement ou rotatif)  
 Pour la carte moteur: Caractéristiques du moteur puis auto-tuning

Changer vos moteurs selon vos désirs, de 1W à 500W selon vos applications !

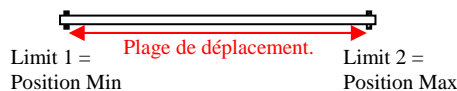
Changer de tension de moteur sans changer d'alim ! De 12 à 48Vdc

Calibrage automatique du moteur (Auto-tuning) lors de la construction.

Calibrage automatique de votre mécanique à chaque mise en marche (Homing) Calcule les distances et les restituent pour vos potentiomètres.

### 2 modes de fonctionnement:

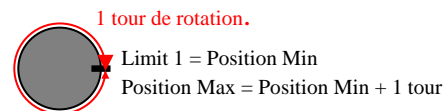
Déplacement



Fonctionne en 16 bit: 65280 pas entre les deux limites

- 1er canal = vitesse
- 2ème canal = 255 pas de la plage de déplacement
- 3ème canal = 255 pas d'un pas du canal 2

Rotation



Fonctionne comme une roue de gobo (voir mode d'emploi)

- 1er canal = vitesse
- 2ème canal = 7 Fonctions (position, rotation, scan...)
- 3ème canal = Variable selon la fonction choisie